LA GALETTE DU ROI LOUP

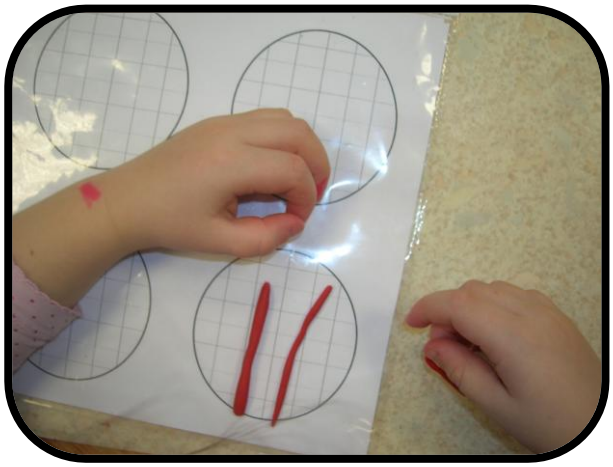
Résumé de l'histoire :

Juliette est invitée pour tirer les rois chez sa copine Nénette. Elle prépare une belle galette. Mais en passant par le square, un loup des villes lui tend un piège... Que faire pour lui échapper ? Lui donner sa galette ? Pour échapper à ses crocs, Juliette lui lance sa galette. Mais en la mangeant, le loup s'étouffe avec la fève. Juliette parvient à le faire cracher la fève et lui met la couronne sur la tête. Le loup invite alors Juliette et sa copine Nénette à partager la galette.

Quelques activités

dans le domaine « Découvrir l'écrit »

Les PS2 se sont entraînés à faire des colombins avec de la pâte à modeler pour quadriller une galette avec des **lignes horizontales** et des **lignes verticales** avant de le faire sur une feuille avec des crayons feutres.



Les MS ont « joué » avec les lettres pour reconstituer le mot « GALETTE » avec puis sans modèle.

Ils ont aussi « joué » avec les mots pour reconstituer le titre « LA GALETTE DU ROI LOUP » :

* avec puis sans modèle ;
* sans puis avec des mots intrus.

dans le domaine « Percevoir, sentir, imaginer, créer »

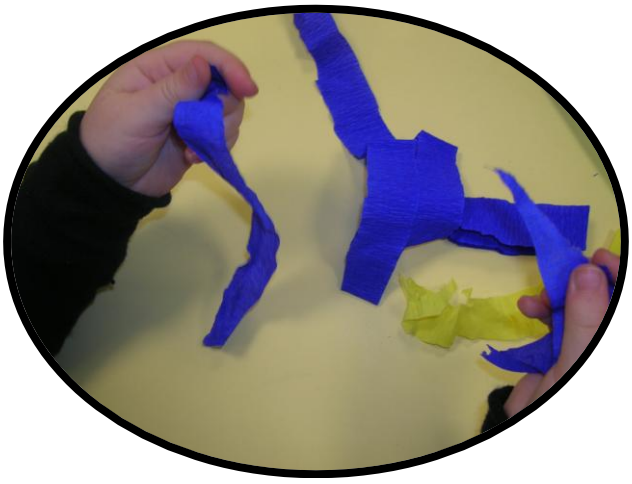
Nous avons réalisé une **couronne** avec l'aide de Céline.

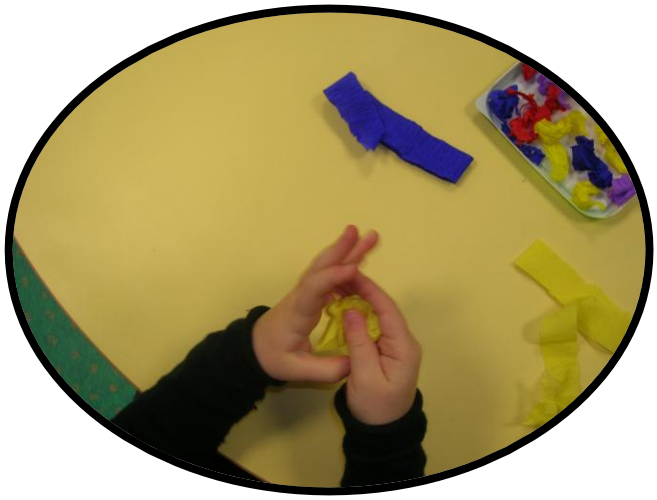
1ère étape

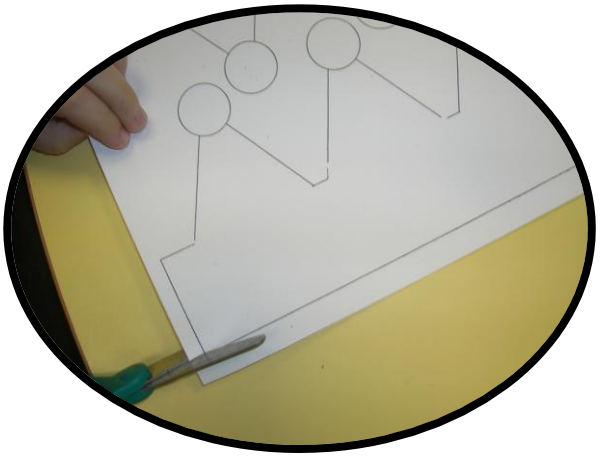
- Nous avons ***peint*** notre couronne à ***l'encre colorée*** au rouleau.
- Avant que l'encre ne sèche, nous avons ***déposé*** dessus du **gros sel**.
- Une fois l'encre sèche, nous avons ***enlevé*** le gros sel.

2ème étape

- Nous avons ***déchiré*** de petites bandes de papier crépon.
- Nous les avons ***froissées*** pour obtenir des ***boulettes***.
- Nous avons ***collé*** les boulettes sur les ronds de notre couronne.







3ème étape

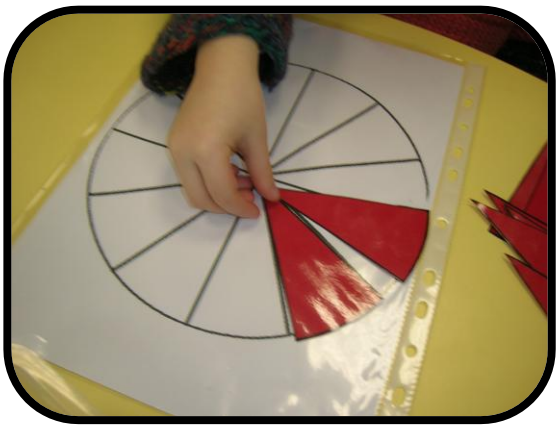
Les MS ont ***découpé*** une partie de leur couronne ***en suivant le trait***.

Et voilà le résultat !

Vive nos petits rois
et
nos petites reines !

dans le domaine « Découvrir le monde »

Dénombrer une quantité.

Le jeu de la galette

Je lance le dé et je prends le nombre de parts indiqué par le dé.
Celui qui a complété sa galette le premier a gagné.